

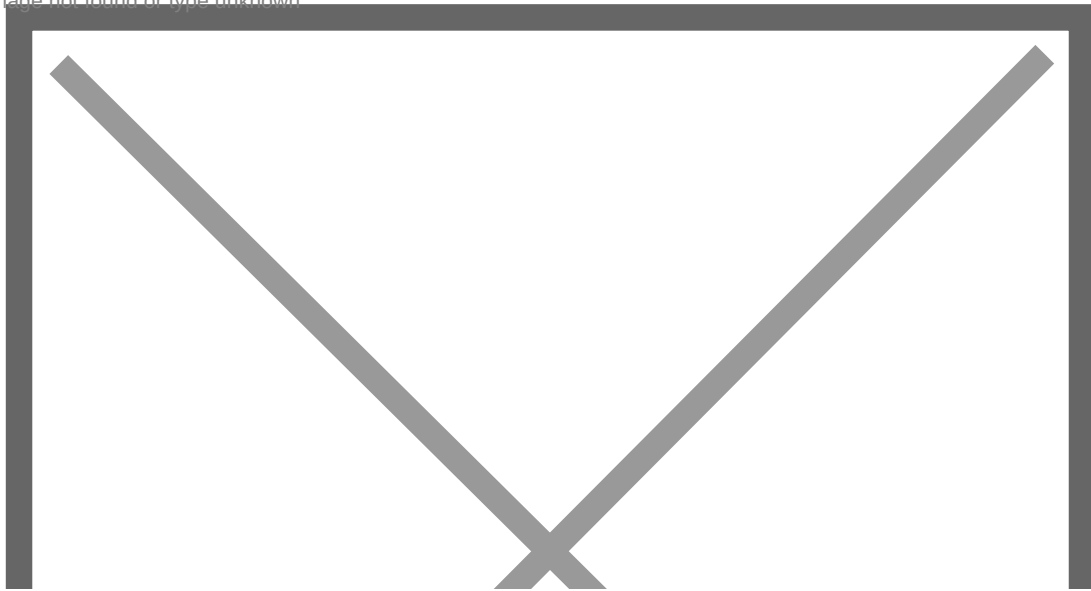
/tree

Inhaltsverzeichnis

- [1 /tree](#)
 - [1.1 Verfügbare Ränge](#)
 - [1.2 Extrainformationen](#)

Mit /tree <Baumart> lässt du an der Stelle, die du ansiehst, einen Baum oder Riesenpilz entstehen.

Image not found or type unknown



1 /tree

Mit /tree <Baumart> lässt du an der Stelle, die du ansiehst, einen Baum oder Riesenpilz entstehen.

Verfügbare Baumarten:

- tree – normaler Eichenbaum
- birch – Birke
- redwood – Fichte
- jungle – Dschungelbaum
- junglebush – Dschungelbusch
- swamp – Sumpfbaum
- redmushroom – roter Riesenpilz
- brownmushroom – brauner Riesenpilz

Beispiel: /tree birch

1.1 Verfügbare Ränge

- [Leitung](#)

- [Admin](#)
- [Support](#)
- [Developer](#)
- [Builder](#)

1.2 Extraintformationen

- Der Baum entsteht direkt am anvisierten Ort.
- Am Ziel muss genügend Platz für die gewählte Baumart vorhanden sein.
- Es wird kein Setzling benötigt oder verbraucht.
- /tree ist auf dem Server ausdrücklich dem Essentials-Befehl zugeordnet; der gleichnamige WorldEdit-Befehl wird dadurch nicht ausgelöst.