

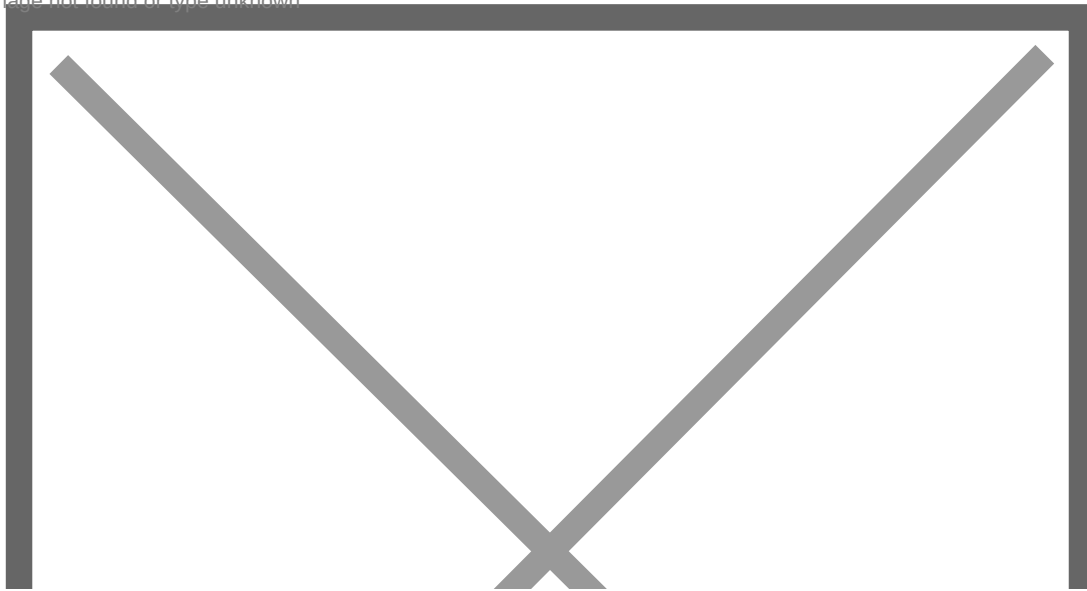
/togglejail

Inhaltsverzeichnis

- [1 /togglejail](#)
 - [1.1 Verfügbare Ränge](#)
 - [1.2 Extrainformationen](#)

Mit `/togglejail` sperrst du einen [Spieler](#) in ein eingerichtetes Servergefängnis oder lässt ihn wieder frei.

Image not found or type unknown



1 /togglejail

Mit `/togglejail` sperrst du einen [Spieler](#) in ein eingerichtetes Servergefängnis oder lässt ihn wieder frei.

Verwendung:

- `/togglejail <Spieler> <Gefängnis> [Dauer]` – sperrt den [Spieler](#) ein.
- `/togglejail <Spieler>` – lässt einen bereits eingesperrten [Spieler](#) frei.

Beispiel: `/togglejail Linafant gefaengnis 10m`

1.1 Verfügbare Ränge

- [Leitung](#)
- [Admin](#)
- [Support](#)

1.2 Extrainformationen

- `/togglejail` und `/jail` sind derselbe Befehl.
- Alle genannten Ränge dürfen auch offline befindliche [Spieler](#) einsperren.

- **Leitung, Admin, Support und Developer** sind vor dem Einsperren geschützt.
- Zeitlich begrenzte Haftstrafen laufen aktuell auch während der Offlinezeit weiter.
- Ohne Dauer bleibt die Haft bestehen, bis sie aufgehoben wird.