

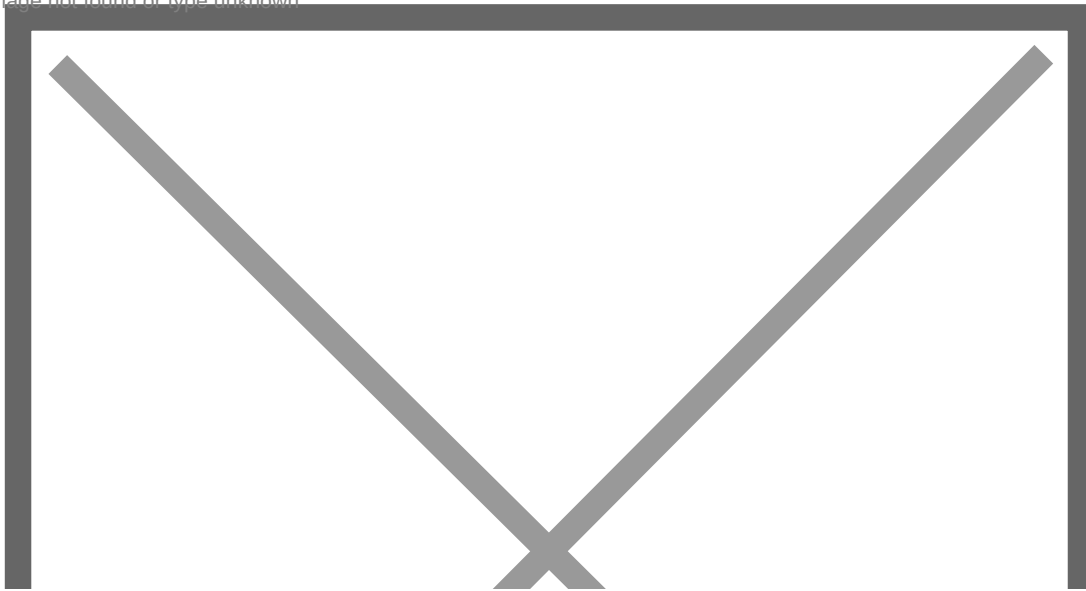
/spawner

Inhaltsverzeichnis

- [1 /spawner](#)
 - [1.1 Verfügbare Ränge](#)
 - [1.2 Extrainformationen](#)

Mit /spawner änderst du die Kreaturenart eines Spawners, den du ansiehst.

Image not found or type unknown



1 /spawner

Mit /spawner änderst du die Kreaturenart eines Spawners, den du ansiehst.

Verwendung: /spawner <Kreatur> [Verzögerung]

Beispiel: /spawner zombie

1.1 Verfügbare Ränge

Das Grundrecht besitzen:

- [Leitung](#)
- [Admin](#)
- [Support](#)
- [Developer](#)

1.2 Extrainformationen

- Zum tatsächlichen Ändern wird zusätzlich eine Freigabe für die jeweilige Kreaturenart benötigt. Diese Freigaben fehlen aktuell bei den genannten Rängen; Operatorrechte sind davon unabhängig.

- Alle genannten Ränge besitzen bereits das Zusatzrecht zum Einstellen der Spawnverzögerung.
- Der Befehl verändert einen vorhandenen [Spawner](#) und erstellt keinen neuen.
- Alternativ kannst du `/mobspawner` verwenden.