

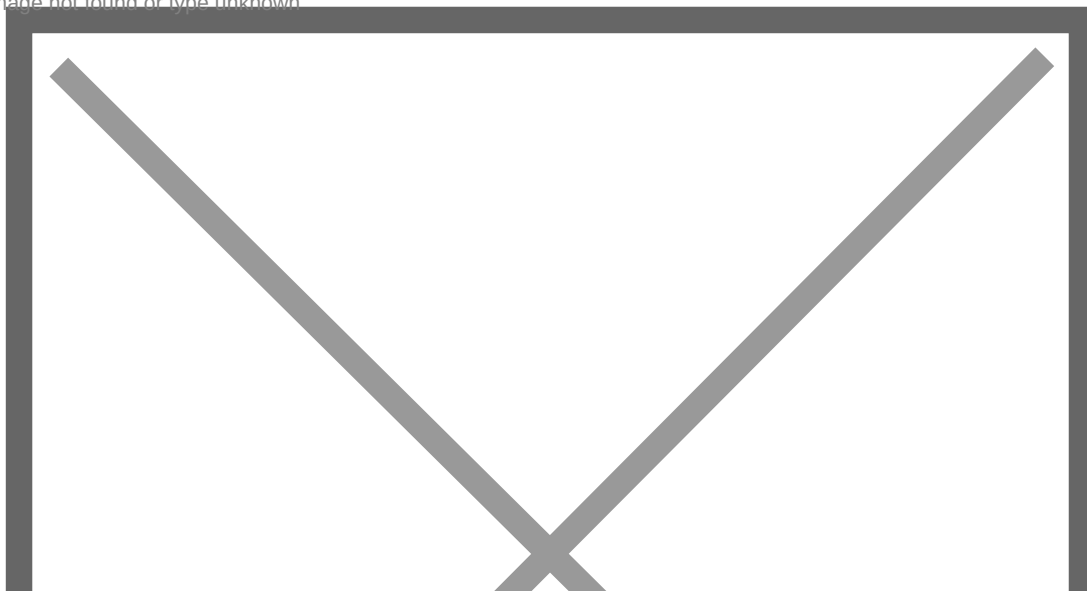
/skull

Inhaltsverzeichnis

- [1 /skull](#)
 - [1.1 Verfügbare Ränge](#)
 - [1.2 Extrainformationen](#)

Mit /skull erhältst du einen Spielerkopf oder änderst das Aussehen eines Kopfes, den du in der Hand hältst.

Image not found or type unknown



1 /skull

Mit /skull erhältst du einen Spielerkopf oder änderst das Aussehen eines Kopfes, den du in der Hand hältst.

Verwendung:

- /skull – verwendet deinen eigenen Skin.
- /skull <Spielername> – verwendet den Skin des angegebenen Spielers.

Beispiel: /skull Linafant

1.1 Verfügbare Ränge

- [Leitung](#)
- [Admin](#)
- [Support](#)
- [Developer](#)

1.2 Extrainformationen

- Alle genannten Ränge dürfen Köpfe erstellen und vorhandene Spielerköpfe verändern.
- Auch die Skins anderer [Spieler](#) dürfen verwendet werden.
- Das direkte Erstellen eines Kopfes für einen anderen Empfänger ist über die Rangrechte nicht freigeschaltet.
- Alternativ kannst du `/player skull` verwenden.