

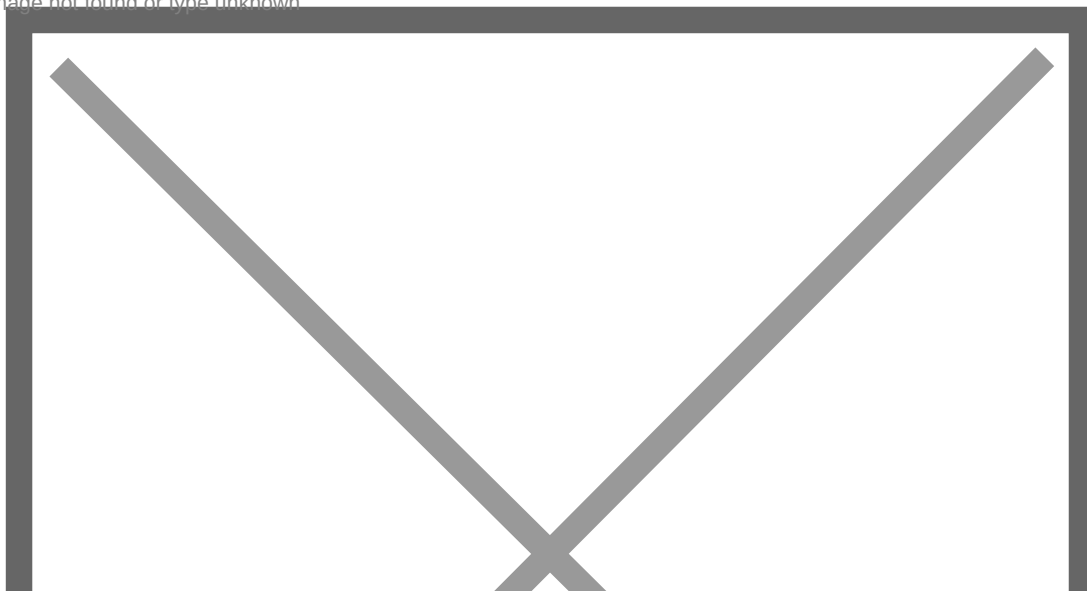
/remove

Inhaltsverzeichnis

- [1 /remove](#)
 - [1.1 Verfügbare Ränge](#)
 - [1.2 Extrainformationen](#)

Mit /remove entfernst du ausgewählte Wesen oder andere Objekte aus einer Welt oder deiner Umgebung. Dazu gehören beispielsweise Monster, herumliegende Gegenstände oder Boote.

Image not found or type unknown



1 /remove

Mit /remove entfernst du ausgewählte Wesen oder andere Objekte aus einer Welt oder deiner Umgebung. Dazu gehören beispielsweise Monster, herumliegende Gegenstände oder Boote.

Verwendung: /remove <Typ> [Radius|Welt]

Beispiele:

- /remove drops 50 – entfernt herumliegende Gegenstände im Umkreis von 50 Blöcken.
- /remove monsters 100 – entfernt Monster im Umkreis von 100 Blöcken.

1.1 Verfügbare Ränge

- [Leitung](#)
- [Admin](#)
- [Support](#)

1.2 Extrainformationen

- Ohne räumliche Begrenzung kann die gesamte aktuelle Welt betroffen sein.
- Der Befehl entfernt Objekte direkt. Entfernte Gegenstände stehen anschließend nicht mehr zum Aufheben bereit.
- [Spieler](#) und normale Blöcke sind keine Ziele dieses Befehls.
- Alternativ kannst du beispielsweise `/butcher` oder `/mobkill` verwenden.