

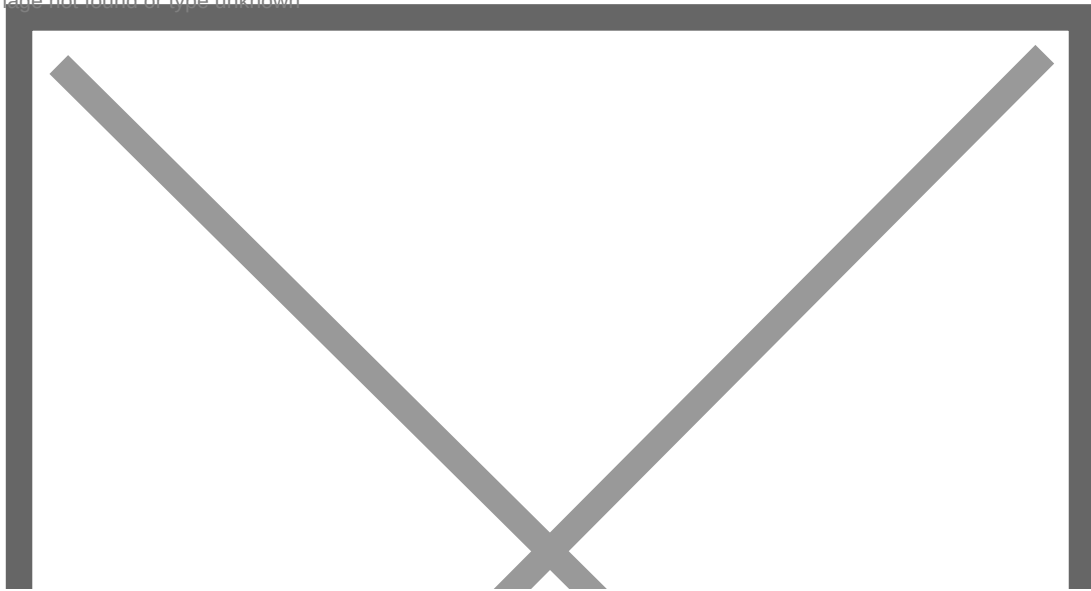
/near

Inhaltsverzeichnis

- [1 /near](#)
 - [1.1 Verfügbare Ränge](#)
 - [1.2 Extrainformationen](#)

Mit /near findest du heraus, welche [Spieler](#) sich in deiner Nähe befinden und wie weit sie entfernt sind.

Image not found or type unknown



1 /near

Mit /near findest du heraus, welche [Spieler](#) sich in deiner Nähe befinden und wie weit sie entfernt sind.

Verwendung:

- /near – sucht in deiner Umgebung.
- /near <Radius> – verwendet den angegebenen Suchradius.
- /near <Spieler> <Radius> – sucht in der Umgebung eines anderen Spielers.

Beispiel: /near 100

1.1 Verfügbare Ränge

- [Leitung](#)
- [Admin](#)
- [Support](#)
- [Developer](#)

1.2 Extrainformationen

- Ohne Radiusangabe werden **200 Blöcke** verwendet.
- **Leitung, Admin und Support** dürfen auch die Umgebung anderer **Spieler** abfragen.
- Alle genannten Ränge dürfen die normale Radiusbegrenzung überschreiten.
- Versteckte **Spieler** werden abhängig von deinen Sichtrechten berücksichtigt.
- Alternativ kannst du `/nearby` verwenden.