

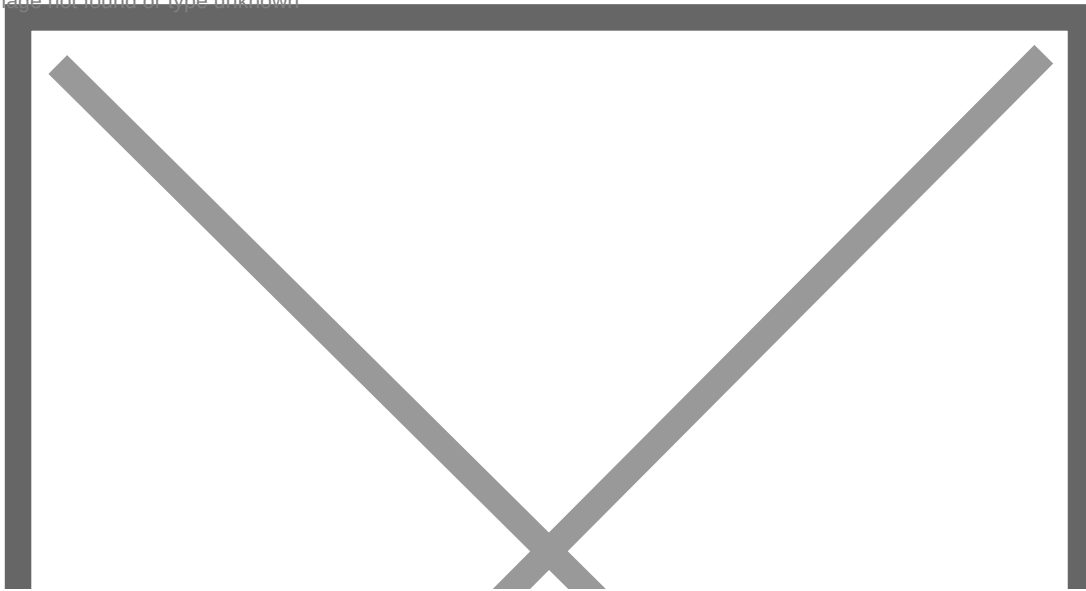
/msg

Inhaltsverzeichnis

- [1 /msg](#)
 - [1.1 Verfügbare Ränge](#)
 - [1.2 Extrainformationen](#)

Mit /msg <Spieler> <Nachricht> schickst du einem [Spieler](#) eine private Chatnachricht.

Image not found or type unknown



1 /msg

Mit /msg <Spieler> <Nachricht> schickst du einem [Spieler](#) eine private Chatnachricht.

Beispiel: /msg Linafant Hast du kurz Zeit?

1.1 Verfügbare Ränge

- [Leitung](#)
- [Admin](#)
- [Support](#)
- [Developer](#)
- [Builder](#)
- [Events](#)
- [VIP](#)
- [Spieler](#)

1.2 Extrainformationen

- [Leitung](#), [Admin](#), [Support](#) und [Developer](#) dürfen Farben, Formatierungen, RGB-Farben und den wechselnden Zeicheneffekt verwenden.

- **Leitung** und **Admin** dürfen zusätzlich mehrere Empfänger gleichzeitig anschreiben und besitzen die zusätzliche URL-Freigabe.
- **Leitung** und **Admin** können eine mit `/msgtoggle` aktivierte Nachrichtensperre umgehen.
- **Leitung, Admin** und **Support** können nicht über `/ignore` ausgeblendet werden.
- Für Nachrichten an offline befindliche **Spieler** verwendest du `/mail`.
- Alternativ kannst du beispielsweise `/m`, `/w`, `/tell` oder `/whisper` verwenden.