

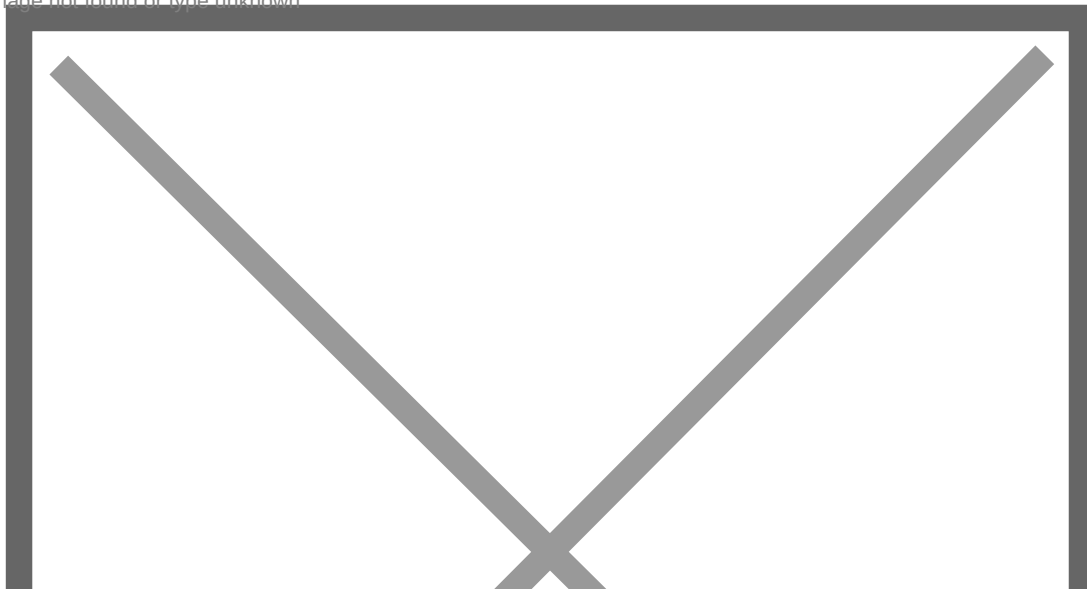
## /mail

### Inhaltsverzeichnis

- [1 /mail](#)
  - [1.1 Verfügbare Ränge](#)
  - [1.2 Extrainformationen](#)

Mit /mail verschickst du Nachrichten, die der Empfänger später lesen kann. Anders als bei privaten Chatnachrichten muss er beim Versenden nicht online sein.

Image not found or type unknown



## 1 /mail

Mit /mail verschickst du Nachrichten, die der Empfänger später lesen kann. Anders als bei privaten Chatnachrichten muss er beim Versenden nicht online sein.

### Verwendung:

- /mail read – liest deine Nachrichten.
- /mail send <Spieler> <Nachricht> – verschickt eine Nachricht.
- /mail sendtemp <Spieler> <Dauer> <Nachricht> – verschickt eine Nachricht mit Ablaufzeit.
- /mail clear – löscht deine Nachrichten.
- /mail clear <Nummer> – löscht eine einzelne Nachricht.

**Beispiel:** /mail send Linafant Deine Bestellung liegt bereit.

### 1.1 Verfügbare Ränge

- [Leitung](#)
- [Admin](#)

- [Support](#)
- [Developer](#)
- [Builder](#)
- [Events](#)
- [VIP](#)
- [Spieler](#)

## 1.2 Extrainformationen

- Alle Ränge können Nachrichten lesen, versenden und mit einer Ablaufzeit versehen.
- **Leitung** und **Admin** können mit `/mail sendall <Nachricht>` eine Nachricht an alle bekannten [Spieler](#) versenden.
- **Leitung**, **Admin** und **Support** dürfen mit `/mail clear <Spieler> [Nummer]` auch Nachrichten anderer [Spieler](#) löschen.
- Es handelt sich um ein Postfach innerhalb des Servers, nicht um echte E-Mails.