

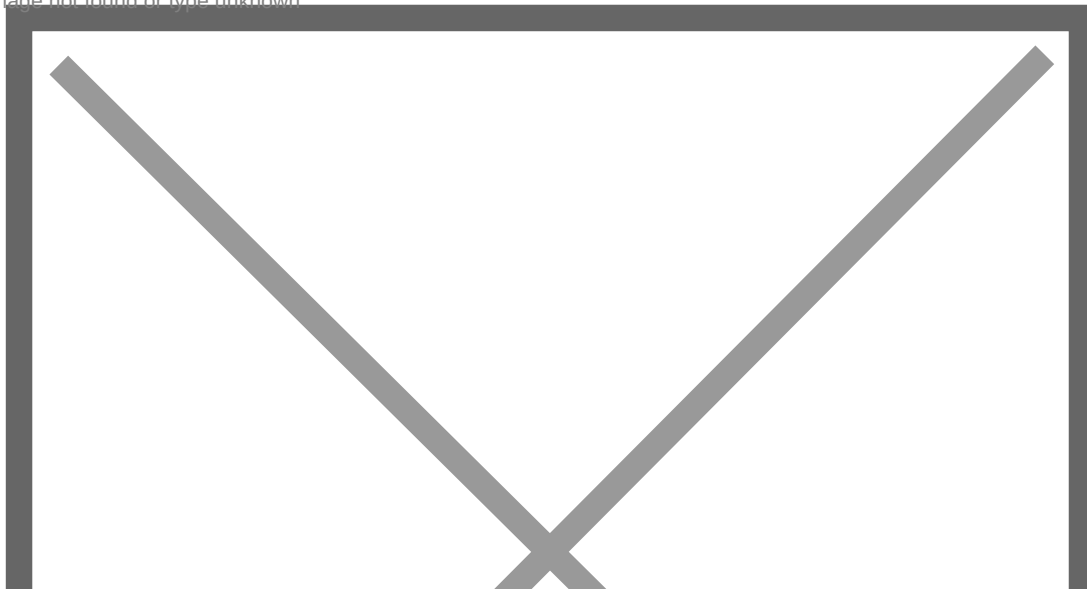
/jail

Inhaltsverzeichnis

- [1 /jail](#)
 - [1.1 Verfügbare Ränge](#)
 - [1.2 Extrainformationen](#)

Mit `/jail` sperrst du einen [Spieler](#) in ein eingerichtetes Servergefängnis. Du kannst eine Haftdauer angeben oder den [Spieler](#) später manuell freilassen.

Image not found or type unknown



1 /jail

Mit `/jail` sperrst du einen [Spieler](#) in ein eingerichtetes Servergefängnis. Du kannst eine Haftdauer angeben oder den [Spieler](#) später manuell freilassen.

Verwendung:

- `/jail <Spieler> <Gefängnis> [Dauer]` – sperrt einen [Spieler](#) ein.
- `/jail <Spieler>` – lässt einen bereits eingesperrten [Spieler](#) frei.

Beispiel: `/jail Linafant gefaengnis 10m`

1.1 Verfügbare Ränge

- [Leitung](#)
- [Admin](#)
- [Support](#)

1.2 Extrainformationen

- Alle genannten Ränge dürfen auch offline befindliche [Spieler](#) ins Gefängnis schicken.
- [Leitung](#), [Admin](#), [Support](#) und [Developer](#) sind vor dem Einsperren geschützt.
- Zeitlich begrenzte Strafen laufen aktuell auch weiter, während der [Spieler](#) offline ist.
- Ohne Zeitangabe bleibt die Haft bestehen, bis sie aufgehoben wird.
- [Leitung](#), [Admin](#) und [Support](#) erhalten Benachrichtigungen über [Jail](#)-Aktionen.