

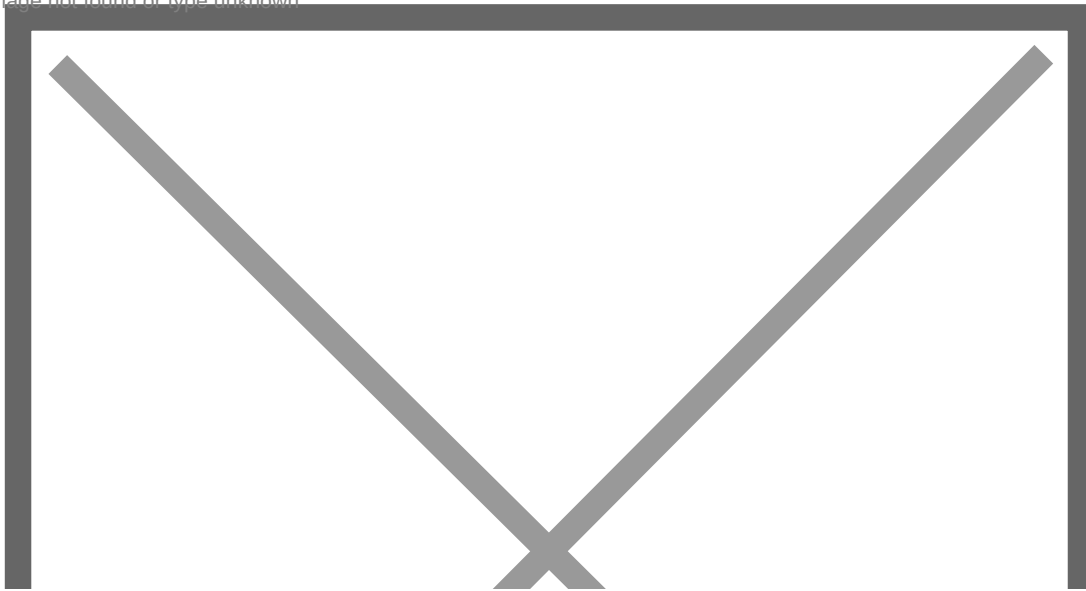
/itemname

Inhaltsverzeichnis

- [1 /itemname](#)
 - [1.1 Verfügbare Ränge](#)
 - [1.2 Extrainformationen](#)

Mit /itemname <Name> gibst du dem Gegenstand in deiner Hand einen eigenen Anzeigenamen.

Image not found or type unknown



1 /itemname

Mit /itemname <Name> gibst du dem Gegenstand in deiner Hand einen eigenen Anzeigenamen.

Beispiel: /itemname &6Schwert der Morgensonne

1.1 Verfügbare Ränge

- [Leitung](#)
- [Admin](#)
- [Support](#)
- [Developer](#)

1.2 Extrainformationen

- Alle genannten Ränge dürfen Farbcodes, Textformatierungen, RGB-Farben und den wechselnden Zeicheneffekt verwenden.
- Ohne Namensangabe entfernst du den individuellen Namen wieder.
- Die Umbenennung verändert weder den Gegenstandstyp noch seine Eigenschaften.
- Alternativ kannst du /iname oder /itemrename verwenden.