

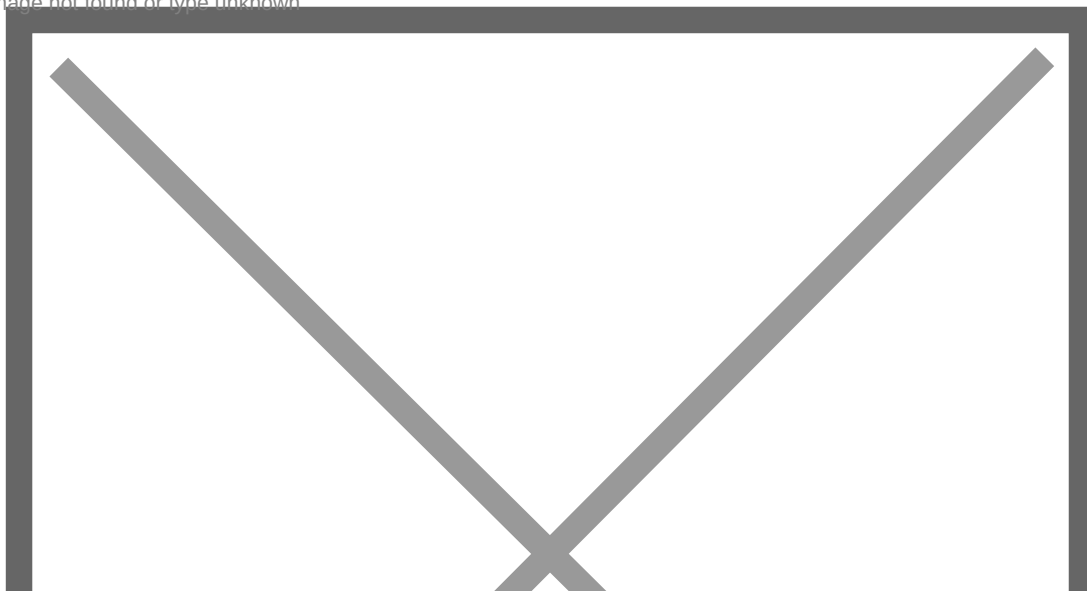
/give

Inhaltsverzeichnis

- [1 /give](#)
 - [1.1 Verfügbare Ränge](#)
 - [1.2 Extrainformationen](#)

Mit /give gibst du einem [Spieler](#) einen Gegenstand in der gewünschten Menge. Die Gegenstände werden neu erstellt und nicht aus deinem eigenen Inventar genommen.

Image not found or type unknown



1 /give

Mit /give gibst du einem [Spieler](#) einen Gegenstand in der gewünschten Menge. Die Gegenstände werden neu erstellt und nicht aus deinem eigenen Inventar genommen.

Verwendung: /give <Spieler> <Gegenstand> [Menge]

Beispiel: /give Linafant diamond 16

1.1 Verfügbare Ränge

- [Leitung](#)
- [Admin](#)
- [Support](#)
- [Developer](#)

1.2 Extrainformationen

- Alle genannten Ränge können Gegenstände sowohl an sich selbst als auch an andere [Spieler](#) vergeben.

- Für die eigene Versorgung trägst du deinen eigenen Spielernamen ein.
- Aktuell ist keine Gegenstandssperrliste eingerichtet.
- Je nach Gegenstand lassen sich zusätzliche Eigenschaften angeben.