

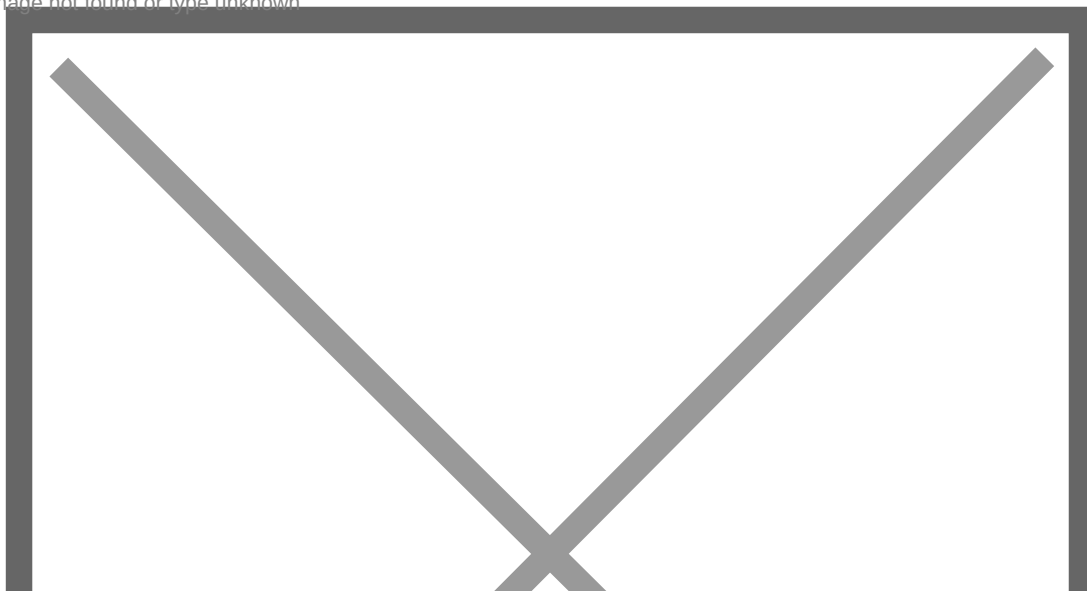
/exp

Inhaltsverzeichnis

- [1 /exp](#)
 - [1.1 Verfügbare Ränge](#)
 - [1.2 Extrainformationen](#)

Mit /exp siehst du deinen aktuellen Erfahrungsstand. Je nach Rang kannst du außerdem Erfahrung hinzufügen oder einen bestimmten Erfahrungsstand festlegen.

Image not found or type unknown



1 /exp

Mit /exp siehst du deinen aktuellen Erfahrungsstand. Je nach Rang kannst du außerdem Erfahrung hinzufügen oder einen bestimmten Erfahrungsstand festlegen.

Verwendung:

- /exp – zeigt deine eigene Erfahrung an.
- /exp give <Menge> – gibt dir zusätzliche Erfahrungspunkte.
- /exp set <Menge> – setzt deine Erfahrung auf den angegebenen Wert.
- /exp show <Spieler> – zeigt die Erfahrung eines anderen Spielers an.
- /exp set <Spieler> <Menge> – setzt die Erfahrung eines anderen Spielers.

Beispiel: /exp set 30L setzt deinen Erfahrungsstand auf Level 30.

1.1 Verfügbare Ränge

- [Leitung](#)
- [Admin](#)

- [Support](#)
- [Developer](#)

1.2 Extraintformationen

- Alle genannten Ränge können ihre eigene Erfahrung ansehen, erhöhen und auf einen bestimmten Wert setzen.
- **Leitung, Admin und Support** dürfen zusätzlich die Erfahrung anderer [Spieler](#) ansehen und setzen.
- **Developer** können den Befehl nur für die eigene Erfahrung verwenden.
- Eine Zahl ohne Zusatz bezeichnet Erfahrungspunkte. Mit L hinter der Zahl gibst du Level an, beispielsweise 10L.
- Das direkte Hinzufügen von Erfahrung bei anderen Spielern sowie die Unterbefehle take und reset sind aktuell keinem Rang freigeschaltet.
- Alternativ kannst du /xp verwenden.