

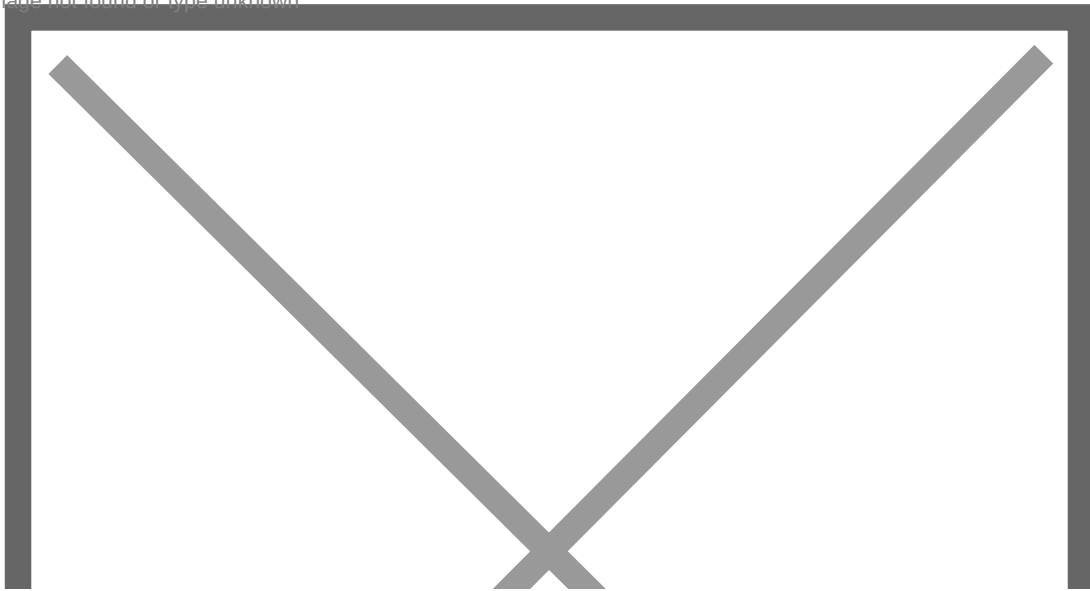
/burn

Inhaltsverzeichnis

- [1 /burn](#)
 - [1.1 Verfügbare Ränge](#)
 - [1.2 Extrainformationen](#)

Mit /burn <Spieler> <Sekunden> setzt du einen [Spieler](#) für die angegebene Dauer in Brand.

Image not found or type unknown



1 /burn

Mit /burn <Spieler> <Sekunden> setzt du einen [Spieler](#) für die angegebene Dauer in Brand.

Beispiel: /burn Spielername 5

1.1 Verfügbare Ränge

- [Leitung](#)
- [Admin](#)

1.2 Extrainformationen

- Die Dauer wird in Sekunden angegeben.
- Feuerschutz, Unverwundbarkeit oder das Löschen des Feuers können verhindern, dass der [Spieler](#) während der gesamten Dauer Schaden nimmt.
- Alternativer Befehl: /eburn.