

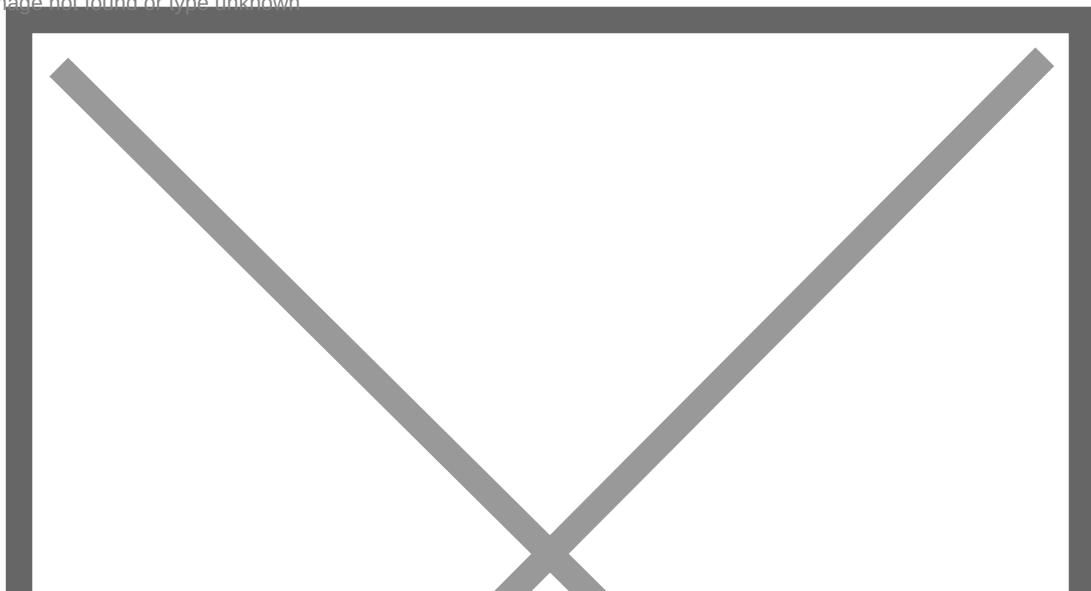
/bigtree

Inhaltsverzeichnis

- [1 /bigtree](#)
 - [1.1 Verfügbare Ränge](#)
 - [1.2 Extrainformationen](#)

Mit `/bigtree <Typ>` lässt du einen großen Baum an der Stelle entstehen, auf die du schaust. So kannst du Landschaften und Bauprojekte schnell begrünen.

Image not found or type unknown



1 /bigtree

Mit `/bigtree <Typ>` lässt du einen großen Baum an der Stelle entstehen, auf die du schaust. So kannst du Landschaften und Bauprojekte schnell begrünen.

Beispiel: `/bigtree jungle`

1.1 Verfügbare Ränge

- [Leitung](#)
- [Admin](#)
- [Support](#)
- [Developer](#)
- [Builder](#)
- [Events](#)

1.2 Extrainformationen

Folgende Baumtypen stehen zur Auswahl:

- tree – große Eiche
- redwood – hohe Fichte
- jungle – großer Tropenbaum
- darkoak – Schwarzeiche

Der Baum benötigt einen geeigneten Untergrund und ausreichend Platz. Du brauchst dafür weder Setzlinge noch Knochenmehl im Inventar.

Alternative Befehle: /ebigtree, /largetree und /elargetree.