

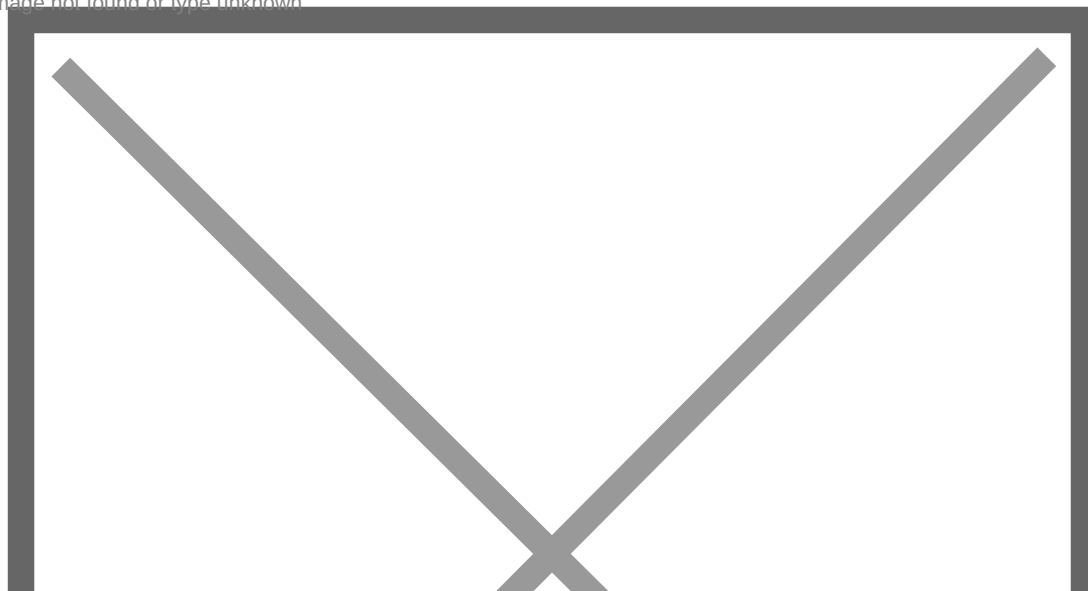
/afk

Inhaltsverzeichnis

- [1 /afk](#)
 - [1.1 Verfügbare Ränge](#)
 - [1.2 Extrainformationen](#)

Mit /afk markierst du dich als abwesend, beispielsweise wenn du eine kurze Pause machst. Durch erneutes Eingeben des Befehls oder durch Bewegung beendest du den [AFK](#)-Modus wieder.

Image not found or type unknown



1 /afk

Mit /afk markierst du dich als abwesend, beispielsweise wenn du eine kurze Pause machst. Durch erneutes Eingeben des Befehls oder durch Bewegung beendest du den [AFK](#)-Modus wieder.

1.1 Verfügbare Ränge

Aktuell ist der manuelle Befehl **keinem Rang ausdrücklich freigeschaltet**.

1.2 Extrainformationen

- **Automatischer [AFK](#)-Modus:** Alle Ränge werden nach fünf Minuten ohne Bewegung automatisch als abwesend markiert: [Spieler](#), [VIP](#), [Events](#), [Builder](#), [Developer](#), [Support](#), [Admin](#) und [Leitung](#).
- **Wieder aktiv werden:** Bewegung beendet den automatischen [AFK](#)-Modus. Chatnachrichten, Interaktionen und Angeln beenden ihn nicht und setzen den Timer nicht zurück.
- **Kein [AFK-Kick](#):** Abwesende [Spieler](#) werden derzeit nicht automatisch vom Server entfernt.
- **Benachrichtigung:** Die [AFK](#)-Meldung wird nur dem betroffenen [Spieler](#) angezeigt.
- **Zusatzrechte:** Eigene [AFK](#)-Nachrichten und das Umschalten des [AFK](#)-Status anderer [Spieler](#) sind aktuell keinem Rang ausdrücklich freigeschaltet.